

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение

«Летуновская средняя школа»

«Утверждаю»

Директор школы:  Иванова Е.Е.

Приказ № 144 от «31» 08. 2018 г.



**Рабочая программа**

**внеурочной деятельности**

**по информатике**

**«Мой друг компьютер»**

**4 класс**

Составитель: Лоскутов Василий Анатольевич,  
учитель первой квалификационной категории

2018-2019 учебный год.

### **Пояснительная записка**

Рабочая программа внеурочной деятельности по Информатике «Мой друг компьютер» для 4 класса на 2018-2019 учебный год составлена на основе авторской программы Горячева А. В. «Мой друг компьютер» ( под ред. А. А. Леонтьева. - М.: Баласс, 2011) в соответствии с основной образовательной программой основного общего образования Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Летуновская средняя школа».

В основной образовательной программе основного общего образования Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Летуновская средняя школа» на изучение внеурочной деятельности по Информатике «Мой друг компьютер» отводится 34 часа с учетом праздничных и календарных дней (1 час в неделю, 34 учебных недели, что соответствует годовому календарному графику школы на 2018-2019 учебный год).

## **Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности.**

### **Личностные результаты**

Ученик научится: владеть способами выражения и отстаивания своего мнения, правилам ведения диалога;

Ученик получит возможность научиться:

1. работать в паре/группе, распределять обязанности в ходе проектирования и программирования;
2. навыкам сотрудничества со взрослыми и сверстниками, навыкам по совместной работе, коммуникации и презентации в ходе коллективной работы над проектом.

### **Метапредметные результаты**

*Ученик научится:*

1. использовать возможности компьютера при изучении учебных предметов.
2. выполнять простейшие логические операции с помощью компьютера;
3. составлять словесные алгоритмы;
4. работать с компьютерными программами по математике, русскому языку, сказочными и развивающими играми;
5. решать головоломки и задачи на сообразительность;
6. выстраивать логические цепочки.

*Ученик получит возможность научиться:*

1. демонстрировать сформированные умения и навыки работы на компьютере и применять их в практической деятельности и повседневной жизни;
2. умению самостоятельно осуществлять творческие проекты в интегрированной мультимедийной среде;
3. работать с программами WORD, PAINT, POWERPOINT;
4. находить информацию в Интернете и обрабатывать ее;
5. основам алгоритмизации и программирования;
6. создавать банк данных собственных работ (статей, рисунков, презентаций).

## **Содержание курса внеурочной деятельности.**

### **Вводное занятие. Правила техники безопасности при работе на компьютере.(1 ч)**

Правила техники безопасности при работе с компьютером и в кабинете информатики.

### **Работа с текстом.(2 ч)**

Работа с текстом в текстовом редакторе.

### **Работа с графической информацией.(3 ч)**

Использование графических файлов для создания рисунков и фона, вставка фона для листа из файла. Работа на сканере. Обучение сканированию рисунка. Использование графических файлов в проекте. Разработка проекта «Новогодняя открытка».

### **Работа со звуковой информацией.(2 ч)**

Запись звука, вставка звука из файла, прослушивание звуковой информации; создание мелодии, вставка музыки из файла, воспроизведение музыки.

### **Создание простейших мультимедийных проектов.(12 ч)**

Создание мультимедийных проектов: «Деревенский пейзаж», «Подводный мир», «Скачки», «Космос», «Домик в деревне», «Регулируемый перекресток», «Игра хоккей», «Фигурное катание»; кнопки, оглавление альбома, сохранение альбома.

### **Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта.(12 ч)**

Индивидуальная работа по разработке творческого мультимедийного проекта.

### **Конкурс творческих проектов.(2 ч)**

Защита творческих проектов на конкурсе, награждение победителей дипломами, грамотами, ценными подарками.



### **Развивающие компьютерные игры.(1 ч)**

### Формы организации виды деятельности.

Игровая	Ролевая игра
Познавательная	Познавательная игра
	Задание по образцу ( с использованием инструкции)
	Творческое моделирование (создание модели-рисунка)
	Викторина
	Проект
	Беседа

### Тематическое планирование.

№ п/п	Тема занятия	Количество часов
1	Вводное занятие. Правила техники безопасности при работе на компьютере.	1
2	Работа с текстом.	2
3	Работа с графической информацией.	3
4	Работа со звуковой информацией.	2
5	Создание простейших мультимедийных проектов.	12
6	Разработка индивидуального творческого мультимедийного проекта.	12
7	Конкурс творческих проектов.	2
	Всего	34

«Согласовано»	«Согласовано»
Руководитель ШМО  Швага Л.Н.	Заместитель директора школы по ВР  Соловьева И.В.
Протокол № 1 от «30» августа 2018 г.	«30» августа 2018 г.

Простимуляционно, проинформировано и скреплено  
печатью на 9 листах.  
Директор МБОУ «Легуновская средняя школа»:  
Е.Е.Иванова

