

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Летуновская средняя школа»

«Утверждаю»

Директор школы:  Иванова Е.Е.

Приказ № 144 от « 31 » 08. 2018 г.



Рабочая программа
внеурочной деятельности
по информатике
«Мой друг компьютер»
3 класс

Составитель: Лоскутов Василий Анатольевич,
учитель первой квалификационной категории

2018-2019 учебный год.

Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности по Информатике «Мой друг компьютер» для 3 класса на 2018-2019 учебный год составлена на основе авторской программы Горячева А. В. «Мой друг компьютер» (под ред. А. А. Леонтьева. - М.: Баласс, 2011) в соответствии с основной образовательной программой основного общего образования Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Летуновская средняя школа».

В основной образовательной программе основного общего образования Муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения «Летуновская средняя школа» на изучение внеурочной деятельности по Информатике «Мой друг компьютер» отводится 34 часа с учетом праздничных и календарных дней (1 час в неделю, 34 учебных недели, что соответствует годовому календарному графику школы на 2018-2019 учебный год).

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности.

Личностные результаты

Ученик научится: владеть способами выражения и отстаивания своего мнения, правилам ведения диалога;

Ученик получит возможность научиться:

1. работать в паре/группе, распределять обязанности в ходе проектирования и программирования;
2. навыкам сотрудничества со взрослыми и сверстниками, навыкам по совместной работе, коммуникации и презентации в ходе коллективной работы над проектом.

Метапредметные результаты

Ученик научится:

1. работать с алфавитно-цифровым блоком клавиш на клавиатуре;
2. кодировать и декодировать информацию;
3. составлять простые алгоритмы;
4. сравнивать предметы, действия и явления в соответствии с образцом;
5. приводить примеры истинных и ложных суждений;
6. выполнять простейшие логические цепочки.

Ученик получит возможность научиться:

1. демонстрировать сформированные умения и навыки работы на компьютере и применять их в практической деятельности и повседневной жизни;
2. умению самостоятельно осуществлять творческие проекты в интегрированной мультимедийной среде;
3. работать с программами WORD, PAINT;
4. находить информацию в Интернете и обрабатывать ее;
5. основам алгоритмизации и программирования;
6. создавать банк данных собственных работ (статей, рисунков, презентаций).

Содержание курса внеурочной деятельности.

Интегрированная среда Paint. Рабочее поле, инструменты, формы. (3 ч)

Создание альбома, знакомство с рабочим полем, инструментами, формами, сохранение альбома.

Работа с рисунком и формами. (8 ч)

Создание рисунка с использованием инструментов, создание рисунка с использованием форм; работа с фрагментами рисунка, изменение формы; копирование, удаление и перемещение и изменение рисунка и форм. Создание рисунков: «Деревенский пейзаж», «Подводный мир», «Космос». Создание рисунка на свободную тему.

Объекты, управление объектами. (8 ч)

Команды управления; оживление рисунка: простейший алгоритм движения объекта, создание мультипликационного эффекта; создание новых форм и оживление их; создание мультипликационного сюжета. Оживление сюжетов: «Деревенский пейзаж», «Подводный мир», «Космос». Создание мультипликационного сюжета на свободную тему.

Взаимодействие объектов, сложные (ветвящиеся) алгоритмы. (8 ч)

Реагирование объектов друг на друга, реагирование объектов на цвет, управление объектами при помощи светофора; создание сложного мультипликационного сюжета. Создание мультипликационного сюжета: «Регулируемый перекресток». Мультипликационный сюжет на свободную тему.

Работа с текстом. (8 ч)



Текстовое окно, размер и цвет шрифта, проверка правописания, изменение размера и перемещение текста.

Формы организации виды деятельности.

| | |
|----------------|--|
| Игровая | Рольвая игра |
| Познавательная | Познавательная игра |
| | Задание по образцу (с использованием инструкции) |
| | Творческое моделирование (создание модели-рисунка) |
| | Викторина |
| | Проект |
| | Беседа |

Тематическое планирование.

| № п/п | Название разделов | Количество часов |
|-------------|---|------------------|
| 1 | Интегрированная среда Paint. Рабочее поле, инструменты, формы | 3 |
| 2 | Работа с рисунком и формами. | 8 |
| 3 | Объекты, управление объектами. | 8 |
| 4 | Взаимодействие объектов, сложные (всплывающие) алгоритмы. | 8 |
| 5 | Работа с текстом. | 7 |
| Всего часов | | 34 |

| | |
|--|---|
| «Согласовано» | «Согласовано» |
| Руководитель ШМО | Заместитель директора школы по ВР |
|  Швага Л.Н. |  Соловьева И.В. |
| Протокол № 1 от «30 августа» 2018 г. | «30 августа» 2018 г. |

Пронумеровано, пронумеровано и скреплено
печатыв на 8 листах.
Директор МБОУ «Степуновская средняя школа»:
Е.Е.Иванова

